

**АНОТАЦІЯ ВИБІРКОВОЇ ДИСЦИПЛІНИ
У ФАХОВОМУ КОЛЕДЖІ ЗВО «УНІВЕРСИТЕТ КОРОЛЯ ДАНИЛА»**



ПРОЄКТУВАННЯ МОДЕЛЕЙ

Стислий опис навчальної дисципліни (відеопрезентація):

Мета навчальної дисципліни «ПРОЄКТУВАННЯ МОДЕЛЕЙ» передбачає формування знань, умінь у сфері застосування технологій 3D моделювання для забезпечення ефективності процесів проектування та виготовлення виробів.

Дисципліна має спрямованість на практичне оволодіння основними прийомами, методами та навичками створення сучасних графічних проектів та їх подальшого використання в графічному дизайні.

Метою обумовлені наступні завдання навчальної дисципліни:

- ознайомитись з основними принципами побудови тривимірних сцен;
- навчатися прийомам проектування реальних об'єктів;
- формувати творчий підхід до вирішення завдань із застосування технологій 3D моделювання.

Спеціальності:

022 Дизайн

Мова викладання:

Українська

Кількість здобувачів, які можуть одночасно навчатися (мінімальна - максимальна):

Числа (мінімум: 10 осіб; максимум: 20 осіб)

Семестр, в якому викладається:

7

Кількість кредитів ЄКТС та академічних годин за формами навчання (можна вказати окремо лекції, семінари, практичні, самостійна робота тощо)

3/90 годин

Форма підсумкового контролю та наявність індивідуальних завдань:

диференційований залік

Циклова комісія, що забезпечує викладання:

Циклова комісія з архітектури, будівництва та дизайну

Викладач, що планується для викладання (окремо по видах навантаження):

Басараба Василь Миколайович

Попередні вимоги для вивчення дисципліни (якщо доречно):

<p>Перелік компетентностей, яких набуває здобувач після опанування даної дисципліни:</p>	<p>У результаті вивчення навчальної дисципліни здобувач фахової передвищої освіти набуває знань про:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● поняття моделі та рендерингу; ● матеріали та текстури об'єктів; ● спеціальні ефекти для остаточних зображень, що використовуватимуться в презентації моделей. <p>У результаті вивчення навчальної дисципліни здобувач освіти вмітиме:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● використовувати зображення як текстуру; ● розробляти 3D моделі об'єктів ужитку з урахуванням новизни ідеї у формі ● створювати презентаційні матеріали для моделей.
<p>Сфера реалізації компетентностей в майбутній професії:</p>	<p>Вивчення навчальної дисципліни «Проектування моделей» дозволяє набуті і закріпити професійні навички, забезпечує формування здатності здобувача до розв'язування складних спеціалізованих задач та практичних проблем у галузі графічного дизайну або у процесі навчання, що передбачає застосування певних теорій і методів дизайну поліграфії.</p>
<p>Особливості вивчення дисципліни:</p>	<p>Навчання проводиться у формі практичних занять у комп'ютерній лабораторії, використовуючи спеціалізоване програмне забезпечення</p>
<p>Матеріально-технічне забезпечення:</p>	<p>Комп'ютерна лабораторія</p>
<p>Лінк на дисципліну:</p>	<p>-</p>
<p>Стислий опис дисципліни:</p>	<p>АНОТОВАНИЙ ПЕРЕЛІК ТЕМ: Тема 1. Основні поняття проектування моделей. Тема 2. Основи полігонального моделювання. Тема 3. Матеріали та текстури об'єктів. Тема 4. Основи рендеринга для презентації створених об'єктів.</p>