

**АНОТАЦІЯ ВИБІРКОВОЇ ДИСЦИПЛІНИ У ФАХОВОМУ
КОЛЕДЖІ ЗВО «УНІВЕРСИТЕТ КОРОЛЯ ДАНИЛА»**



Програмування Інтернет-застосувань та Web-дизайн

Стислий опис дисципліни (відеопрезентація):	Освоєння здобувачами освіти ключових принципів проектування ефективних користувацьких інтерфейсів та оволодіння практичних аспектів веб-дизайну, створення прототипів для мобільних пристроїв з використанням інструменту Figma та розробці веб-додатків. Здобувачі також поглиблюють свої знання в області верстки, оволодіваючи HTML та CSS - основними мовами розмітки та стилізації веб-сторінок.
Спеціальності:	121 Інженерія програмного забезпечення
Мова викладання:	Українська
Кількість студентів, які можуть одночасно навчатися (мінімальна - максимальна):	10-20
Семестр, в якому викладається:	8
Кількість кредитів ЄКТС та академічних годин за формами навчання (можна вказати окремо лекції, семінари, практичні, самостійна робота тощо)	3/90 годин
Форма підсумкового контролю та наявність індивідуальних завдань:	Диференційований залік
Циклова комісія, що забезпечує викладання:	Інформаційних технологій
Викладач, що планується для викладання (окремо по видах навантаження):	-
Попередні вимоги для вивчення дисципліни (якщо доречно):	-
Перелік компетентностей, яких набуває студент після опанування даної дисципліни:	Здобувачі освіти освоюють ключові концепції веб-дизайну, такими як UI/UX, типології сайтів, композиція, кольорознавство, типографіка. Також освоюють принципи правильної побудови веб-сторінки, дізнаються про основні елементи сучасних сайтів. Також освоюють верстку

	на HTML/CSS.
Сфера реалізації компетентностей в майбутній професії:	Здобувачі освіти будуть здатні використовувати інструмент Figma для створення власних привабливих прототипів додатків та макети веб-сторінок і знання верстки на HTML/CSS дозволить їм перетворювати дизайн, створений в Figma, в реальні веб-сайти з відповідним функціоналом, який відповідатиме сучасним стандартам та вимогам якості
Особливості навчальної дисципліни:	Навчання відбувається в процесі лекційних та практичних занять, а також самостійного опрацювання заданого матеріалу
Матеріально-технічне забезпечення:	Ноутбук, проектор.
Лінк на дисципліну:	-
Стислий опис дисципліни:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Вступ до Web-дизайну. Поняття UI/UX. Типології сайтів. Основні засоби управління сайту. 2. Принципи Usability. Ергономіка в Web-дизайні. 3. Візуальний стиль веб-сайтів. Типографіка. Кольорознавство. 4. Графічний редактор Figma. Створення дизайну для мобільного додатку. 5. Вступ в HTML. Робота з поширеними тегами HTML. Списки. Таблиці. Форми. 6. Вступ в CSS. Робота з селекторами та властивостями CSS. 7. Позиціонування елементів за допомогою CSS. Робота з media-query та адаптивний дизайн веб-сторінки. 8. Переваги Flexbox, Grid. Вступ в Bootstrap. 9. Основні підходи до верстки веб-сторінок з використання Bootstrap.