

АНОТАЦІЯ ВИБІРКОВОЇ ДИСЦИПЛІНИ У ФАХОВОМУ КОЛЕДЖІ ЗВО «УНІВЕРСИТЕТ КОРОЛЯ ДАНИЛА»



Основи UI/UX дизайну

Стислий опис дисципліни (відеопрезентація):	<p>Надання студентам можливості розвивати навички в галузі UI/UX дизайну, що дозволить їм глибше зрозуміти принципи створення інтуїтивно зрозумілих та естетично привабливих інтерфейсів. Вони навчаться втілювати проектні ідеї в життя, використовуючи сучасні інструменти та методології, такі як Figma, Avocode або Adobe XD. Ці навички допоможуть студентам створювати продукти, які не тільки виглядають добре, але й забезпечують відмінний користувацький досвід.</p> <p>Студенти отримають практичний досвід у проведенні досліджень користувацького досвіду, розробці прототипів, тестуванні з користувачами та впровадженні зворотного зв'язку для постійного вдосконалення дизайну. Знання цих процесів є критично важливими для успішної кар'єри в UI/UX дизайні.</p>
Спеціальності:	121 Інженерія програмного забезпечення
Мова викладання:	Українська
Кількість студентів, які можуть одночасно навчатися (мінімальна - максимальна):	10-20 осіб
Семестр, в якому викладається:	7
Кількість кредитів ЄКТС та академічних годин за формами навчання (можна вказати окремо лекції, семінари, практичні, самостійна робота тощо)	3/90 годин
Форма підсумкового контролю та наявність індивідуальних завдань:	Диференційований залік
Циклова комісія, що забезпечує викладання:	Інформаційних технологій
Викладач, що планується для викладання (окремо по видах навантаження):	-
Попередні вимоги для вивчення	-

дисципліни (якщо доречно):	
Перелік компетентностей, яких набуде студент після опанування даної дисципліни:	<p>В результаті вивчення дисципліни Основи UI/UX студенти отримують:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Глибоке розуміння принципів створення інтуїтивно зрозумілих та естетично привабливих інтерфейсів. ● Практичні навички використання сучасних інструментів та методологій для реалізації дизайнерських проєктів. ● Досвід проведення досліджень користувацького досвіду, розробки прототипів, тестування з користувачами та впровадження зворотного зв'язку. ● Здатність створювати продукти, які забезпечують відмінний користувацький досвід. ● Фундаментальні знання для успішної кар'єри в UI/UX дизайні. <p>Ці навички та знання допоможуть студентам адаптуватися до реальних умов роботи.</p>
Сфера реалізації компетентностей в майбутній професії:	<p>Після опанування дисципліни Основи UI/UX, студенти зможуть застосувати свої навички та знання в різноманітних сферах. Вони можуть обійняти позицію UI/UX дизайнера в технологічній компанії, де вони будуть відповідальні за створення, впровадження та оцінку інтерфейсів та користувацького досвіду. Існує також можливість працевлаштування в дизайнерських або консалтингових агенціях, де студенти можуть надавати консультації з питань UI/UX, вдосконалюючи продукти та сервіси в галузі ІТ.</p>
Особливості навчальної дисципліни:	<p>Навчання відбувається в процесі лекційних та практичних занять, а також самостійного опрацювання заданого матеріалу</p>
Матеріально-технічне забезпечення:	<p>Ноутбук, проєктор.</p>
Лінк на дисципліну:	<p>-</p>
Стислий опис дисципліни:	<p>Дисципліна “Основи UI/UX” включає вивчення таких тем:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Основні поняття дизайну інтерфейсів: вивчення принципів та елементів UI/UX дизайну. ● Формування та розуміння потреб користувачів: за допомогою методів, таких як User stories та Empathy map. ● Моделювання та аналіз користувацького досвіду:

використання сценаріїв взаємодії та тестування з користувачами.

- Розробка дизайну: вивчення процесів створення інтерфейсів, від концепції до реалізації.
- Адаптація дизайну: методи оптимізації інтерфейсів для різних пристроїв та контекстів використання.
- Прототипування: створення та тестування макетів для швидкої ітерації дизайнерських ідей.
- Інтерактивний дизайн: розробка динамічних елементів для покращення користувацького досвіду.
- Дизайн-мислення: застосування стратегій для розв'язання проблем через дизайн.
- Основи управління ризиками в UI/UX: ідентифікація та мінімізація потенційних проблем в дизайні.